



OBEC HODONICE  
Obecní 287  
671 25 Hodonice

## OZNÁMENÍ ZÁMĚRU PRONÁJMU NEMOVITÉ VĚCI

Na základě zákona 128 / 2000 Sb., § 39 odstavec 1,

<p>Název nemovitosti:</p> <p><b><u>pozemek</u></b></p> <p><b><u>ostatní plocha</u></b></p> <p><b><u>– jiná plocha</u></b></p> <p><b><u>PČ 573</u></b></p> <p><b><u>o výměře cca 5 m<sup>2</sup></u></b></p> <p><b><u>v KÚ HODONICE</u></b></p>	<p><b>Orientační cena v Kč:</b> Orientační cena ročního pronájmu</p> <p><b>Minimálně 6,00 Kč / m<sup>2</sup> / rok + DPH</b></p> <p><b>V nabídce uveďte:</b></p> <p><i>Výši nabízeného nájemného v Kč / m<sup>2</sup> / rok</i> <i>Navrhovanou dobu pronájmu.</i> <i>Telefon, e-mail, kontaktní údaje.</i></p>
<p>Umístění nemovitosti:</p> <p><b>Jedná se o část pozemku</b></p> <p><b>v ulici Nádražní</b></p> <p><b>v KÚ Hodonice,</b></p> <p><b>pro umístění Alza - Boxu.</b></p>	<p><b>V nabídce uveďte:</b></p> <p>- u <u>právnických osob</u>: název, sídlo, IČ, fotokopii výpisu z obchodního rejstříku nebo jiného rejstříku, do něhož je právnická osoba zapsána, kontakt (telefon, e-mail),</p> <p>- u <u>fyzických osob</u>: jméno, příjmení, datum narození, trvalé bydliště, kontakt (telefon, e-mail),</p> <p><b>O výsledku výběrového řízení budou písemně informováni všichni uchazeči.</b></p>
<p>Nabídky a připomínky doručte do 17. 06. 2021 do 15<sup>00</sup> hodin na podatelnu Obecního úřadu v Hodonicích, Obecní 287, 671 25 Hodonice, v zalepené obálce označené "pronájem části pozemku OSTATNÍ PLOCHA, JINÁ PLOCHA PČ 573 v k. ú. Hodonice", „NEOTVÍRAT“ .</p> <p>Na nabídky či připomínky doručené po termínu nebude brán zřetel. Informace o prodeji podá starosta <b>Bc. Pavel Houšť</b> telefon 515 234 329 nebo 603 712 517</p> <p style="text-align: right;">Obec si vyhrazuje právo odmítnout všechny nabídky.</p>	

vyvěšeno: 01. 06. 2021 na úřední desce Obce Hodonice a na [www.hodonice.cz](http://www.hodonice.cz)  
sejmuto: 17. 06. 2021

OBECNÍ ÚŘAD  
HODONICE  
Obecní 287  
671 25 Hodonice

OBEC HODONICE  
671 25 Hodonice  
okr. Znojmo

Bc. Pavel HOUŠŤ  
starosta

